

Tartu Firmaliiga reglement

Võistluste korraldajaks on Forselius Bowling ja võistlustel järgitakse antud reglementi.

Võistlus koosneb 6 etapist.

Võistlused on võistkondlikud, võistkonna suuruseks on 3 mängijat. Osalemisõigus on kõigil mängijatel, kes tunnistavad antud reglementi.

HÄNDIKÄP

Võistlejate tulemusele lisatakse händikäp järgmise valemi alusel: $(180 - \text{keskm}) * 0,8$ ning tulemus ümmardatakse lähima täisarvuni. Maksimumhändikäpiks on 35 punkti.

Kõigil mängijail, kes on osalenud eelmistel Firmaliiga võistlusel, võetakse händikäpi arvutamisel aluseks värskem Firmaliiga individuaalse lõppjärjestuse keskmiste tabel. Uutel osalejatel, kes on EVL-i liikmed, võetakse händikäpi arvutamisel aluseks võistluse käivitumise ajaks kehtivad EVL-i võistluskeskmised. Võistlejad, kes ei oma eelnevat võistluskogemust, saavad esimeseks etapiks max händikäpiks 25 punkti iga sarja kohta.

Händikäp arvutatakse vahetult enne esimese etapi käivitumist ning püsib muutumatuna kahe etapi vältel. Seejärel arvutatakse uued händikäpid, võttes aluseks Firmaliiga eelmistel etappidel mängitud sarjade keskmine.

VÕISTKOND

Võistkonda saab registreerida kolm põhimängijat. Varumängija(d) ei saa osaleda teistes võistkondades. Varumängija kasutamisest tuleb kohtunikku informeerida hiljemalt üks päev enne võistlust. Võistkonna arvestusse lähevad varumängija(te) poolt visatud punktid. **Varumängija(te) händikäpi arvutamiseks on eelnevate Firmaliigade värskem individuaalne edetabel ja selle puudumisel kolme põhimängija kõige madalam händikäp.** Kuna võistkondade arv peab olema 6-ga jaguv, on kohtunikul õigus registreerunud võistkondadele registreerimise järjekorra alusel ära öelda nii, et jääks vajalik arv võistkondi. Registreerunud võistkonna mitteilumisel on võimalik hilisem liitumine liigaga. Registreerunud, kuid mängima mitteilunud võistkond peab ikkagi tasuma etapi osavõtumaksu.

Etapi osavõtumaks on 750 EEK-i võistkonna kohta. Osavõtumaks sisaldab võistluskulusid ja maksu auhinnafondi. Võistlema pääseb peale osavõtumaksu tasumist ja selle eest kannab vastutust võistkonna kapten.

Peakohtunikul on õigus kokku kutsuda Kaptenite Kogu (igast võistkonnast 1 kapten) lahendamaks jooksvalt võistluste käigus tekkinud küsimusi, probleeme, proteste ja ettepanekuid. Kaptenite Kogul on õigus peakohtuniku ettepanekul viia sisse võistlusjuhendisse vajalikke täpsustusi ja muudatusi, samuti korrigeerida võistlustabelit ja -graafikut.

Võistlused toimuvad Forselius Bowling Eedeni saalis algusega kell 19:00 esmaspäeviti ja teisipäeviti, (kolmapäeviti) 6 etapina.

Võistlused toimuvad nn. Šveitsi süsteemis, 6 võistkonnalised alagrupid moodustatakse võistkondade jooksvate võidupunktide alusel pärast iga lõppenud etappi v.a. 1.etapil, kui võistkonnad asetatakse alagruppidesse loosiga. Võistkonnad mängivad igal etapil 5 minutit oma alagrupi võistkondadega punkti summa peale, matši võit annab 1 punkti, viigi korral saavad mõlemad 0,5 punkti.

Matšid toimuvad ameerika mänguviisis, 2 võistkonda rajapaaril. Harjutusaeg on 10 min. alustusrajapaaril enne esimese sarja algust.

Võistluste jooksev seis (võistkonnad, individuaaljärjestus) avaldatakse pärast etapi lõppemist internetis www.forselius-bowling.ee ja Forselius Bowling Eedeni saalis.

AUHINNAD.

Auhinnafondi suurus sõltub osalevate võistkondade arvust. Auhinna saavad pooled osalevatest võistkondadest.

Individuaalselt autasustatakse kolme parimat mängijat.

Kolmele parimale võistkonnale ja individuaalvõistlejale lisaks auhindadele ka karikad.

Vastused tekkivatele küsimustele ja registreerumine: info@forselius-bowling.ee või 5019925, samuti saalitelefonil 7404 111.